

1. Platforma push zdarzeń

Ta funkcja służy do przesyłania informacji alarmowych z urządzenia do wskazanej zewnętrznej platformy. Upewnij się, że platforma trzecia została poprawnie zintegrowana i przetestowana z urządzeniem. Przesyłanie zdarzeń może odbywać się za pomocą protokołów HTTP lub UDP.

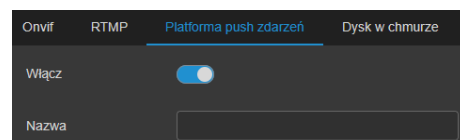
Przesyłanie zdarzeń dzieli się na HTTP push i UDP push: HTTP obsługuje metody POST i GET, UDP obsługuje transmisję unicast, multicast i broadcast.

2. Włączenie i Konfiguracja Funkcji

2.1. Włączenie Funkcji

W pierwszej kolejności należy przejść do zakładki odpowiednio w rejestratorze NVR lub kamerze IPC: **Sieć** > **Dostęp do platformy** odnaleźć funkcję i włączyć ją poprzez zaznaczenie funkcji. Następnie wpisz dowolną nazwę.

(Funkcja włączona = zaznaczona na **niebiesko**)



2.2. Metoda push

2.2.1. HTTP

Nazwa użytkownika: Nazwa użytkownika platformy zewnętrznej

Hasło: Hasło platformy zewnętrznej

Adres serwera: Adres platformy zewnętrznej

Port: Port serwera platformy zewnętrznej (zakres 1-65535)

URL: Punkt końcowy API serwera platformy zewnętrznej

Metoda: Typ przesyłania HTTP. Obsługuje metody POST i GET. Tylko HTTP POST obsługuje przesyłanie obrazu, pozostałe metody przesyłają tylko komunikaty bez obrazów. Typy alarmów dla przesyłania obrazu są zgodne z tymi w pasku alarmowym w podglądzie sieciowym.

Nazwa użytkownika	
Hasło	
Adres serwera	192.168.1.168 or example.com
Port	123 (1 ~ 65535)
URL	API/AlarmEvent/EventPush
Metoda	POST
Interwał	WYŁ.

Interwał: Interwał podtrzymania połączenia (keep-alive). Urządzenie będzie wysyłać komunikaty do serwera w określonych odstępach czasu. UDP nie posiada mechanizmu keep-alive.

2.2.2. UDP

Metoda UDP: Obsługuje trzy metody: unicast, multicast i broadcast:

Unicast: Wprowadź adres IP i port serwera UDP klienta, który ma odbierać komunikaty push. Tylko ten adres będzie je otrzymywać.

Multicast: Wiele serwerów UDP klienta w tej samej podsieci, używających tego samego adresu i portu UDP, może odbierać komunikaty. Pozostałe adresy nie będą ich otrzymywać.

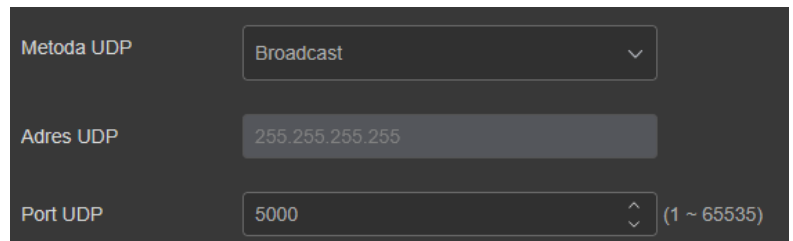
Broadcast: Wszystkie serwery UDP w tej samej podsieci mogą odbierać komunikaty.

Adres UDP: Adres serwera UDP.

Port UDP: Port serwera UDP (zakres 1–65535).

Po ustawieniu parametrów Funkcji Platforma push zdarzeń należy zapisać ustawienia, klikając przycisk **Zapisz**.

Przycisk **Odśwież** odświeża stronę Funkcji, cofając zapisane ustawienia do ostatnich zapisanych.



The screenshot shows a configuration panel for UDP with three fields:

- Metoda UDP:** A dropdown menu with 'Broadcast' selected.
- Adres UDP:** A text input field containing '255.255.255.255'.
- Port UDP:** A spinner control with '5000' selected and a range indicator '(1 ~ 65535)' to the right.